

Regulamin

XV Mistrzostw Polski Sędziów w koszykówce

Krosno 2010

I. Zasady gry

1. Każda drużyna, składająca się wyłącznie z sędziów koszykówki, powinna liczyć od **5 do 12** swoich zawodników, wraz z kapitanem i trenerem - trener może być grający.

a) drużyna może posiadać dowolną liczbę osób towarzyszących.

2. Każda drużyna powinna posiadać jednolite stroje oznaczone nie powtarzającymi się numerami.

3. **Kapitan** zespołu powinien być wyraźnie odznaczony.

4. Czas gry to **4x7 minut**, zatrzymywany jest tylko na przerwy na żądanie - dwie w połowie, trwające 30 sek. każda.

a) Czas jest zatrzymywany również w ostatnich 2 minutach meczu i każdej dogrywki, na każdy gwizdek sędziego oraz po celnym koszu z gry.

b) Przerwa między I i II oraz III i IV kwartą oraz każdą dogrywką trwa 1 min., natomiast między II i III kwartą – 2 min.

UWAGA: Zasady dotyczące czasu gry mogą ulec zmianie.

Organizator poinformuje o zmianach po zamknięciu listy zgłoszeń z drużynami.

5. **Czas 24 sek. nie jest mierzony.** Jeśli w opinii arbitra drużyna rozgrywa piłkę zbyt długo, powinien on oznajmić zainteresowanym, że pozostało 5 sek. do końca akcji i gdy posiadająca piłkę drużyna nie pozbędzie się jej po upływie tego czasu, sędzia ma prawo orzec **błąd grania na czas**.

6. Drużyna, której zawodnik zostanie ukarany faulem technicznym, ma obowiązek zakupienia swoim przeciwnikom zgrzewki napoju chmielowego (24 x 0,5 l), a w przypadku orzeczenia faula dyskwalifikującego - dwu takowych zgrzewek. Drużyna, która nie spełni ww. warunku przed rozpoczęciem swojego kolejnego meczu, zostanie wykluczona z dalszej gry.

7. Drużyna, która nie przybędzie na mecz lub przybędzie 10 minut po jego planowym rozpoczęciu, lub nie będzie w stanie wystawić 5 zawodników gotowych do gry, przegrywa zawody walkowerem, a dodatkowo ma obowiązek zakupienia swoim przeciwnikom zgrzewki napoju chmielowego (24 x 0,5 l). Drużyna, która nie spełni ww. warunku przed rozpoczęciem swojego kolejnego meczu, zostanie wykluczona z dalszego udziału w turnieju.

8. Zwycięzcą meczu jest drużyna, która w momencie zakończenia IV kwarty ma na swoim koncie więcej zdobytych punktów niż przeciwnicy.

9. **Dogrywki** - jeśli po zakończeniu IV kwarty wynik jest remisowy, to w celu wyłonienia zwycięzcy zarządza się **3 min.** dogrywki, będzie ich tyle ile będzie trzeba do rozstrzygnięcia wyniku meczu.

10. **Niesportowe zachowanie** - w przypadku wybitnie niesportowego zachowania zawodnika lub zespołu Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia winnych z dalszego udziału w następnym meczu/ach lub w całym turnieju.

11. Protest - Jeśli drużyna zgłasza protest do wyniku meczu, jej kapitan - oprócz złożenia swojego podpisu zaraz po zakończeniu spotkania w przewidzianej do tego celu rubryce w protokole zawodów - musi w ciągu 15 minut od zakończenia spotkania przedstawić Organizatorowi pisemne uzasadnienie protestu oraz dokonać u niego gotówkowej wpłaty kaucji w wysokości **100 EURO**. Organizator rozpatrzy protest i w ciągu 14 dni udzieli pisemnej odpowiedzi. Gdy protest zostanie uznany, kaucja podlega zwrotowi.

12. Wszystkie mecze tj. grupowe, ćwierćfinały, oraz mecze o miejsca od 5 do 26 rozgrywane będą według wyżej przedstawionego regulaminu.

13. **Mecz o III miejsce** odbędzie się na boisku pełnowymiarowym na Hali Mosiru w Krośnie. Prowadzić go będzie **3 sędziów – wyznaczonych przez Organizatora**. Będzie trwał **4x8 min.** z zatrzymywanym czasem gry i z mierzonym czasem **24 s.** oraz procedurami takimi jakie mają miejsce podczas normalnego meczu koszykówki.

14. **Mecz Finałowy** odbędzie się na boisku pełnowymiarowym na Hali Mosiru w Krośnie. Prowadzić go będzie **3 sędziów – wyznaczonych przez Organizatora**. Będzie trwał **4x10 min.** z zatrzymywanym czasem gry i z mierzonym czasem **24 s.** oraz procedurami takimi jakie mają miejsce podczas normalnego meczu koszykówki.

II. Najlepszy strzelec turnieju:

Dla wyłonienia najlepszego strzelca turnieju zastosowanie mają kolejno następujące kryteria:

- suma punktów zdobytych w całym turnieju
- większa ilość punktów zdobyta w wyższej fazie rozgrywek
- większa ilość zdobytych punktów za 3
- większa ilość punktów za 3 zdobyta w wyższej fazie rozgrywek

III. Sędziowanie:

1. Zawody są sędziowane przez 2 sędziów boiskowych oraz 2 sędziów stolikowych.
2. Za obsadę sędziowską odpowiadają sami uczestnicy Mistrzostw. Drużyny, które rozegrały swój mecz, desygnują po 2 arbitrow każda (1 na boisko i 1 na stolik) do sędziowania następnego na danym boisku meczu.
3. Kiedy drużyna rozgrywa pierwsze spotkanie danego dnia na danej sali, obsadę sędziowską zapewniają drużyny które grały ostatnie mecze na boiskach w dniu poprzednim. W przypadku pierwszych meczy w piątek obsadę sędziowską zapewnia Organizator.
4. Drużyna, która nie zapewni obsady sędziowskiej, zostanie ukarana odebraniem jednego dużego punktu w fazie rozgrywek grupowych, a w fazie pucharowej - walkowerem w meczu poprzedzającym lub następującym po zawodach, na które miała wyznaczyć sędziów; ponadto drużyna winna tego przewinienia ma obowiązek zakupienia po zgrzewce napoju chmielowego (24 x 0,5 l) dla drużyn które zapewnią obsadę sędziowską na dany mecz.

III. Uwagi Organizatora:

1. Organizator zastrzega sobie również prawo interpretacji niniejszego Regulaminu!!!

UWAGA!!!

2. Zgodnie z regulaminem obiektów sportowych zakazuje się spożywania alkoholu w miejscach rozgrywania zawodów pod rygorem wykluczenia drużyny z turnieju!!!

**Koordinatorzy
Regulaminu i Systemu Rozgrywek
Lewkowicz Łukasz & Wajgiel Marcin**